



INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIPLOMADO SCRUM MASTER PROFESSIONAL Y PRODUCT OWNER

PRESENTACIÓN

El diplomado cuenta con Scrum Foundations Professional Certificate – SFPC, Scrum Master Professional Certificate - SMPC y Scrum Product Owner SPO empleando prácticas ágiles.

Scrum Foundations cuenta con las temáticas de conceptualización, Scrum Master está diseñado para entender todo el marco de trabajo ágil SCRUM, por medio del cual se pueden afrontar proyectos complejos trabajando de manera gradual e iterativa; cada uno de nuestros participantes entenderá de una forma fácil, rápida, amena y diferente esta metodología y Scrum Product Owner diseñado para demostrar habilidades y conocimientos a profundidad en torno a la filosofía Agile y el marco de trabajo Scrum.

Todo lo aprendido en este curso podrá ser aplicado en cualquier contexto actual de la compañía que desee incorporar SCRUM y maneje equipos de trabajo que busquen alto rendimiento, además podrá entender y asumir el rol de Product Owner representando los intereses del cliente hacia el Equipo Scrum.

A QUIEN ESTÁ DIRIGIDO

Estudiantes de la Tecnología en Desarrollo de Software que deseen considerar esta propuesta como opción de grado para optar al título de Tecnólogos en Desarrollo de Software. Técnicos, Tecnólogos y Profesionales de Ingeniería de Sistemas o carreras afines, empresarios y consultores en el área de las TIC que deseen aprender desde cero o actualizarse e interesados en adquirir conocimientos para alcanzar la certificación internacional.

OBJETIVOS

- Capacitar a los asistentes en las mejores prácticas mundiales para el correcto manejo de proyectos que se ven afectados por las limitaciones de tiempo, costo, alcance, calidad, recursos, capacidades organizativas y otras limitaciones que los hacen difíciles de planificar, ejecutar, administrar y finalmente tener éxito.
- Capacitar a los asistentes para que logren la certificación internacional Scrum Foundations Professional Certificate (SFPC).
- Capacitar a los asistentes para que logren la certificación internacional Scrum Master Professional Certificate (SMPC).
- Capacitar a los asistentes para que logren la certificación internacional Curso Scrum Product Owner (SPO).



INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA

FACULTAD DE INGENIERÍA

DIPLOMADO SCRUM MASTER PROFESSIONAL Y PRODUCT OWNER

PERFIL DOCENTE

Se contará con docentes expertos que cuentan con certificados vigentes SCRUM MASTER, SCRUM PRODUCT OWNER, SCRUM DEVELOPER y SCRUM ADVANCED. Son profesionales con experiencia Docente y Corporativa lo cual garantiza el conocimiento y el manejo de los temas dictados.

METODOLOGÍA

El diplomado se dictará en sesiones con presencialidad asistida por TIC, el docente hará uso de su conocimiento y sus experiencias personales y profesionales. Adicionalmente se cuenta con disponibilidad de los simuladores de pruebas.

- Acompañamiento directo al estudiante.
- Clases con presencialidad asistida por TIC donde el profesor expone los conceptos.
- Clases teórico-prácticas con presencialidad asistida por TIC para la aplicación de los conceptos estudiados.
- Desarrollo de talleres prácticos.
- Consultas a través de Internet para la elaboración de informes.
- Talleres prácticos para ser realizados
- Profesores certificados

Se certificarán a aquellos participantes que asistan al 80% de las actividades programadas y aprueben mínimo un examen de certificación.

CONTENIDOS

MÓDULOS.

1. Conceptualización

- ¿Qué es SCRUM?
- Principios de SCRUM
- Empirismo
- Auto-organización
- Priorización
- Timeboxing
- Visión de producto
- Product backlog



- Backlog de impedimentos
- Flujo de trabajo
- Sprints
- Reunión de planificación (planning meeting)
- Reuniones diarias
- Reunión de revisión del producto
- Reunión de retrospectiva
- Reunión de refinamiento del backlog
- Ejercicio práctico de SCRUM
- Aplicación en proyecto del marco de trabajo
- Presentación examen de Certificación Scrum Foundations Professional Certificate – SFPC

2. Fases de los Proyectos SCRUM

- Inicio
- Plan y Estimaciones
- Implementación
- Revisiones y Retrospectivas
- Liberación
- Entradas, Herramientas, Salidas para cada Proceso en cada Fase

3. Roles de Scrum

- Roles Centrales
- Roles no Centrales
- Dueño del Producto (Product Owner)
- Scrum Master
- Equipo Scrum (Scrum Team)
- Desarrollo Iterativo

4. Escalando con Scrum

- Escalabilidad de Scrum
- Scrum en Programas y Portafolios
- Reuniones Scrum of Scrum (SoS)
- Transición a Scrum
- Mapeo de Roles Tradicionales a Scrum
- Manteniendo el Involucramiento del Stakeholder
- Presentación examen de Certificación Scrum Master Professional Certificate – SMPC



5. Agile

- Cascada vs. Agile
- Manifiesto para el desarrollo ágil de software
- Principios del manifiesto Agile
- Mejora continua
- Otros marcos de Agile
- Scrum
- Teoría de Scrum

6. Roles y Responsabilidades

- Equipo Scrum
- El Dueño de Producto (Product Owner)
- El Scrum Master
- El Equipo de Desarrollo (Development Team)

7. Rol del Product Owner

- Características del Product Owner
- Responsabilidades del Product Owner

8. Rol del Product Owner en el ciclo de vida Scrum

- Visión del producto
- El Product Backlog
- RoadMap del producto

9. Creando y priorizando el backlog

- Historias de usuario/Épicas
- Ventajas que aportan las historias de usuario
- Épicas
- Información en una historia de usuario
- Recomendación de atributos
- Criterios de aceptación
- Calidad en las historias de usuario
- Priorización de historias de usuario
- Técnica MoSCoW



10. Estimando y refinando el backlog

- Estimación ágil utilizando planning poker
- ¿Cómo jugar?
- Velocidad del equipo
- Refinamiento (refinement) de la Lista de Producto

11. Planificando el Sprint

- Creando el Sprint Backlog
- Sprint Planning Meeting
- El Product Owner en los eventos de Scrum
- Objetivo del Sprint (Sprint Goal)
- Definición de "Terminado" (Definition of Done)
- Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)
- Creando el Sprint Backlog
- Ejemplo: Lista de Pendientes del Sprint
- El Sprint
- El Product Owner en los eventos de Scrum
- Cancelación de un Sprint

12. Seguimiento y comunicación del progreso

- Scrum Diario (Daily Scrum)
- El Product Owner en los eventos de Scrum
- Utilizando un tablero de tareas
- Cambios en SCRUM
- Actualización del Sprint Backlog

13. Monitoreo de progreso

- BurnDown Chart
- Actualización del BurnDown Chart
- Burndown de release (Release Burndown Chart)
- Interpretando resultados
- Identificando obstáculos

14. Revisión de Sprint (Sprint Review) Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective)

- Añadiendo valor
- Valor comercial /Valor de negocio



**INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA COLEGIO MAYOR DEL CAUCA
FACULTAD DE INGENIERÍA**

**DIPLOMADO SCRUM MASTER
PROFESSIONAL Y PRODUCT OWNER**

- Voz del cliente
- ¿Cómo trabajar con clientes, usuarios y otras partes interesadas?
- Presentación examen de Certificación Scrum Product Owner SPO

INVERSIÓN

ESTUDIANTES Y EGRESADOS UNIMAYOR

\$1.387.020 (valor 2024)

\$1.000.000 SE CANCELAN A EXACOM

\$387.020 SE CANCELA A UNIMAYOR

ESTUDIANTES EXTERNOS

\$1.530.148 (valor 2024)

\$1.000.000 SE CANCELAN A EXACOM

\$530.148 SE CANCELA A UNIMAYOR

GENERALIDADES:

Cupo mínimo: 20 personas

Entidad Certificadora: CertiProf - ITCertificate.

Duración: 100 horas.

25 HORAS DE ACOMPAÑAMIENTO DIRECTO DOCENTE DE UNIMAYOR

40 HORAS DE ACOMPAÑAMIENTO DIRECTO EXPERTO CERTIFICADO EXACOM

35 HORAS MÍNIMO DE ENTRENAMIENTO EN SIMULADORES CON ACOMPAÑAMIENTO AL TRABAJO AUTÓNOMO POR PARTE DE LOS DOCENTES DE UNIMAYOR Y EXACOM
TRES EXÁMENES DE CERTIFICACIÓN, 2 OPORTUNIDADES.

Horario: MARTES 6:30 pm a 8:30 pm y JUEVES 6:30 pm a 8:30 pm

Modalidad: Presencialidad asistida por TIC

Fecha de Inicio: Por definir (2023) **Fecha de Finalización:** Por definir (2023)